

# Anbindung von Netzwerkkameras

DVR421/821/1621

Folgende Netzwerkkameras können an den DVR angeschlossen werden:

- WLAN-Kameras WR100B und WR100D über Access Point WR100E
- LAN-Netzwerkkameras:
  - NWB6230F ◦ NWD6432F
  - NWB6231F ◦ NWD6433M
  - NWB6434M

Bei Anbindung an die Modelle DVRxxxN müssen die 4-MP-Netzwerkkameras zuerst auf 2 MP umgestellt werden.

Verbinden Sie den LAN-Anschluss des DVR über Netzwerkkabel mit einem Router oder Switch. Verbinden Sie die LAN-Kameras NWxxx bzw. den Access Point WR100E über Netzwerkkabel mit dem Router/Switch. Lesen Sie bitte auch die Anleitung der Kamera und des WLAN-Repeater.

Die technischen Gegebenheiten (bps etc.) sind für AHD- und Netzwerkkameras gleich.

Weitere Funktionen siehe Anleitung der jeweiligen Kamera.

## Wie viele Kameras können angemeldet werden?

DVR421: 6 Kameras (z.B. 4 AHD-Kameras + 2 Netzwerkkameras)

DVR821: 12 Kameras (z.B. 8 AHD-Kameras + 4 Netzwerkkameras)

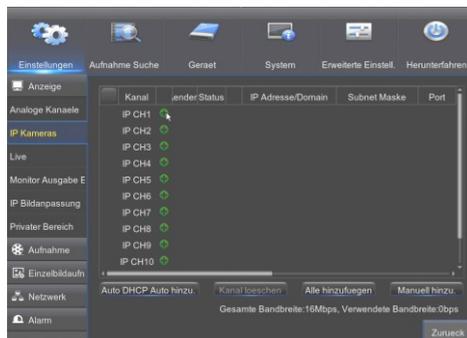
DVR421 und DVR821: Für jede nicht angeschlossene AHD-Kamera kann eine Netzwerkkamera angeschlossen werden.

DVR1621: 24 Kameras (z.B. 16 AHD-Kameras + 8 Netzwerkkameras)  
AHD-Kamerakanäle können nicht umgestellt werden.

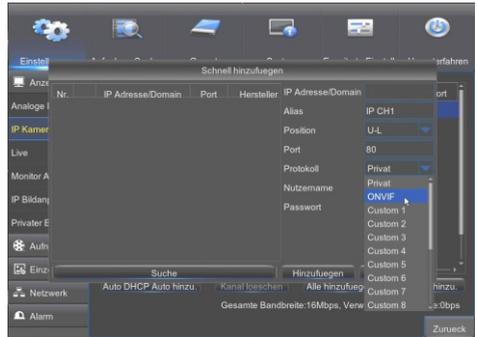
## Anmeldung einer Kamera am DVR

- Melden Sie eine WLAN-Kamera am Access Point WR100E an.
- Verbinden Sie den WR100E bzw. die Kamera NWxxx über Netzwerkkabel mit dem Router/Switch (gleiches Netzwerk wie DVR).
- Fügen Sie die Kameras folgendermaßen im DVR hinzu:

Öffnen Sie das Menü [Einstellungen - IP Kameras].



Eine Liste der verfügbaren Kanäle wird angezeigt. Klicken Sie auf (+) hinter dem Kanalnamen.



Wählen Sie das Protokoll "ONVIF".



Geben Sie den Benutzernamen (z.B. "admin") und das Passwort der Kamera ein (in der Werkseinstellung haben WR-Kameras kein Passwort). Klicken Sie auf "Suche".



Eine Liste der verfügbaren Kameras erscheint. Wählen Sie die gewünschte Kamera aus und klicken Sie auf "Hinzufügen".

**Hinweis:** Um im Menü die Einstellungen zur Bewegungserkennung vornehmen zu können, müssen die Kanäle "IP CH 1/2/3/4" verwendet werden.